SONOGROUT PATCH V

Mortero para reparaciones y parcheos verticales.



DESCRIPCIÓN:

El **SONOGROUT PATCH V** es un conjunto de agregados especiales, cemento modificado y resinas acrílicas que da como resultado un mortero para reparaciones estructurales en superficies verticales sin necesidad de utilizar encofrado, por su consistencia tixotrópica. El **SONOGROUT PATCH V** no contiene partículas de metal, ni cloruros, no es corrosivo y no oxida. Es de apariencia limpia y puede ser pintado y revestido o terminado a llana.

RECOMENDADO PARA:

- Reparaciones y nivelaciones en capas gruesas sobre bases de concreto, piedra, ladrillo o mortero.
- Reparaciones en: superficies de concreto desconchado (columnas, vigas, fundaciones, losas, etc), túneles, obras hidráulicas, concreto prefabricado, postes de concreto y cangrejeras.

CARACTERÍSTICAS Y BENEFICIOS:

- Adherencia estructural.
- Fácil colocación.
- No escurre.
- No requiere encofrados.
- · Se puede aplicar sobre cabeza.
- · Alta resistencia mecánica.
- Buena resistencia a la flexión.
- Completa impermeabilidad.
- Mejora la resistencia a los ataques químicos.
- No forma barrera de vapor.
- No es tóxico.

INFORMACIÓN TÉCNICA:

Fraguado incial	3 ½ horas
Fraguado final	5 horas
Resistencia a	480 Kg/cm ²
compresión 28 días	
Rendimiento	14 litros de mortero/saco
	de 25 Kgs + resina

MODO DE EMPLEO:

PREPARACIÓN DE LA SUPERFICIE:

La superficie que recibirá el mortero de **SONOGROUT PATCH V**, deberá estar limpia, libre de polvo, grasas, aceites, pinturas, asfalto u óxido del acero expuesto. La superficie debe estar sólida, fuerte y sana, de lo contrario, deberá removerse cualquier partícula suelta por medio mecánico, cincelado o con chorro de arena, hasta encontrar concreto sano. Seguidamente humedecer la superficie de concreto con abundante agua, sin dejar exceso en la superficie.

MEZCLADO DEL MORTERO:

Utilice un mezclador de morteros de paletas rotativas tipo (Mortar Mixter) o un equipo de bajas revoluciones menor a 500 rpm. Verifique que el recipiente del equipo que recibirá el producto este completamente limpio. Vierta el contenido de la resina(componente B) mas tres (3,0) litros de agua por cada saco de 25 kg del producto. Lentamente agregue el polvo (componente A) y comience el mezclado. Realice esta operación hasta obtener un mortero completamente homogéneo. Añada una pequeña cantidad de agua si necesita ajustar la consistencia. El tiempo total de mezcla no debe superar mas de cuatro (4,0) minutos.

APLICACIÓN DEL MORTERO:

Humedecer la superficie que va a recibir el mortero y luego aplicar el producto con llana metálica en capas de 25 mm, máximo espesor. Si los rellenos a efectuar son mayores de 25 mm, esperar que la capa anterior

SONOGROUT PATCH V



haya secado lo suficiente como para recibir la siguiente. La superficie se puede terminar con llana metálica, cepillo, brocha o esponja para obtener la textura deseada.

CURADO:

El **SONOGROUT PATCH V** es un mortero de base cementosa, por lo tanto, requiere un curado con agua en forma de rocio o mantener la superficie cubierta con sacos húmedos, por lo menos durante los tres primeros días. También puede usar un curador tipo **CURACRET**.

PRESENTACIÓN:

Saco de 25 Kg + 1 litro de resina.

PRECAUCIONES Y LIMITACIONES:



No utilice el **SONOGROUT PATCH V** en aplicaciones donde se requiera una consistencia liquida. En este caso consulte a nuestro Departamento Técnico.

ALMACENAMIENTO Y VIDA ÚTIL:

El **SONOGROUT PATCH V** debe ser almacenado siempre en un lugar fresco y seco, incluso en el sitio del vaciado. El tiempo máximo de almacenamiento recomendado bajo estas condiciones es de un año, contado a partir de la fecha de fabricación.

HIGIENE Y SEGURIDAD:

El mortero cementoso contiene ingredientes irritantes especialmente para la piel, ojos y sistema respiratorios. El personal que maneje estos productos deberá utilizar guantes y mascarillas. Si el mortero hace contacto con la piel o con los ojos, estos deberán lavarse abundantemente con agua. Para mas información consultar la hoja de seguridad de este producto.